

Dit is een sample van www.dramamethode.nl

Archetypen:

Bij dit onderwerp delen kinderen kennis met elkaar over verschillende culturen, vanzelf ontstaan daardoor archetypische verschijnselen. Geef aan dat dit niet erg is maar dat het juist niet de bedoeling is om andere culturen belachelijk te maken. Geef waar mogelijk meer informatie over de landen die worden uitgebeeld.

Hallo wereld!

Werkvorm(en): combinatiespel.

Activiteit: De kinderen verzinnen met op zich staande spelelementen een verhaal met verschillende kenmerken van landen en presenteren dat aan elkaar.

Benodigdheden: grote dobbelsteen of 3 dobbelstenen (bij voorkeur drie in verschillende kleuren), één pen per werkgroep.

Opmerking: Bij combinatiespel combineer je zaken die in principe geen onderlinge samenhang hebben. Het levert fantasierijk spel op.

Met dank aan K21f hs iPabo**Inleiding.**

De groep zit in hoefijzeropstelling. Vertel dat jullie in deze les aan combinatiespel gaan doen. Speel ter illustratie bijvoorbeeld dat je aan het autorijden bent terwijl je een kampvuur maakt.

Warming up klassikaal.

De groep staat verspreid in het lokaal.

Instructie: *Je krijgt straks spelopdrachten, voer die uit zonder contact te maken met een klasgenoot.*

Spelopdrachten: Je bent een hamburger aan het eten met stokjes, je bent aan het jagen met een speer terwijl je spaghetti eet, je bent pizzadeeg aan het kneden terwijl je op een kameel rijdt, je loopt als een geisha terwijl je vrolijk borden op de grond kapot gooit.

Geef kinderen steeds even de tijd om iedere spelopdracht uit te spelen.

Warming up tweetallen.

De groep zit in tweetallen in het lokaal op de grond, ze bepalen wie A is en wie B.

Instructie: *Jullie krijgen straks rollen te spelen en dingen te doen die niet bij elkaar passen. Laat steeds iets gebeuren, je mag geen ruzie en geweld uitbeelden.*

A is een Eskimo, B een Indiaan: jullie gaan wokken (roerbakken en eten).

A is iemand uit Hawaï, B een Chinees: jullie gaan rolschaatsen.

A is een Duitser, B een Amerikaanse rapper: jullie gaan klompendansen.

A is een indiaan, B een kleuter: jullie gaan een vlot bouwen.

De kinderen spelen zo lang door totdat je aangeeft dat de volgende opdracht komt.

Kern.

De groep zit in hoefijzeropstelling. Laat het werkblad zien zodat de wie/wat/waar gegevens te zien zijn. Maak werkgroepen en geef iedere werkgroep een werkblad.

Instructie: Eén persoon per werkgroep komt met deze dobbelstenen de gegevens bij elkaar dobbelen. Met die gegevens moeten jullie straks en verhaal verzinnen.

Heb je drie verschillende kleuren dobbelsteen dan hoeft het kind maar één keer te dobbelen. Zo niet dan dobbel je per categorie (wie/wat/waar) en laat je de gegevens omcirkelen.

Bespreek kort de aandachtspunten op de werkbladen alvorens ze aan het werk gaan.

Combinatiespel: Hallo wereld!

Omcirkel wat je voor je team bij elkaar gedobbeld hebt.

Wie:

- 1: Chinees.
- 2: Rus.
- 3: Mexicaan.
- 4: Indiaan.
- 5: Amerikaan.
- 6: Fransman.

Wat:

- 1: Surfen.
- 2: Bowlen.
- 3: Blussen.
- 4: Dansen.
- 5: Schaatsen.
- 6: Huilen.

Waar:

- 1: Op de Noordpool.
- 2: In Zwitserland.
- 3: Nederland.
- 4: Brazilië.
- 5: Hawaï.
- 6: Griekenland.

Spelregels:

- Alle drie de dingen moeten er in voor komen, maar jullie hoeven niet allemaal dezelfde rol ('wie') te spelen. Jullie hoeven bijvoorbeeld ook niet allemaal te surfen ('wat') en het mag zich op verschillende plaatsen ('waar') afspelen, als het land dat jullie hebben gedobbeld er maar in voor komt.
- Je mag er bij praten (acteerspel).
- Laat iets gebeuren maar voorkom het uitbeelden van geweld.

Combinatiespel: Hallo wereld!

Omcirkel wat je voor je team bij elkaar gedobbeld hebt.

Wie:

- 1: Chinees.
- 2: Rus.
- 3: Mexicaan.
- 4: Indiaan.
- 5: Amerikaan.
- 6: Fransman.

Wat:

- 1: Surfen.
- 2: Bowlen.
- 3: Blussen.
- 4: Dansen.
- 5: Schaatsen.
- 6: Huilen.

Waar:

- 1: Op de Noordpool.
- 2: In Zwitserland.
- 3: Nederland.
- 4: Brazilië.
- 5: Hawaï.
- 6: Griekenland.

Spelregels:

- Alle drie de dingen moeten er in voor komen, maar jullie hoeven niet allemaal dezelfde rol ('wie') te spelen. Jullie hoeven bijvoorbeeld ook niet allemaal te surfen ('wat') en het mag zich op verschillende plaatsen ('waar') afspelen, als het land dat jullie hebben gedobbeld er maar in voor komt.
- Je mag er bij praten (acteerspel).
- Laat iets gebeuren maar voorkom het uitbeelden van geweld.

Combinatiespel: Hallo wereld!

Omcirkel wat je voor je team bij elkaar gedobbeld hebt.

Wie:

- 1: Chinees.
- 2: Rus.
- 3: Mexicaan.
- 4: Indiaan.
- 5: Amerikaan.
- 6: Fransman.

Wat:

- 1: Surfen.
- 2: Bowlen.
- 3: Blussen.
- 4: Dansen.
- 5: Schaatsen.
- 6: Huilen.

Waar:

- 1: Op de Noordpool.
- 2: In Zwitserland.
- 3: Nederland.
- 4: Brazilië.
- 5: Hawaï.
- 6: Griekenland.

Spelregels:

- Alle drie de dingen moeten er in voor komen, maar jullie hoeven niet allemaal dezelfde rol ('wie') te spelen. Jullie hoeven bijvoorbeeld ook niet allemaal te surfen ('wat') en het mag zich op verschillende plaatsen ('waar') afspelen, als het land dat jullie hebben gedobbeld er maar in voor komt.
- Je mag er bij praten (acteerspel).
- Laat iets gebeuren maar voorkom het uitbeelden van geweld.

Combinatiespel: Hallo wereld!

Omcirkel wat je voor je team bij elkaar gedobbeld hebt.

Wie:

- 1: Chinees.
- 2: Rus.
- 3: Mexicaan.
- 4: Indiaan.
- 5: Amerikaan.
- 6: Fransman.

Wat:

- 1: Surfen.
- 2: Bowlen.
- 3: Blussen.
- 4: Dansen.
- 5: Schaatsen.
- 6: Huilen.

Waar:

- 1: Op de Noordpool.
- 2: In Zwitserland.
- 3: Nederland.
- 4: Brazilië.
- 5: Hawaï.
- 6: Griekenland.

Spelregels:

- Alle drie de dingen moeten er in voor komen, maar jullie hoeven niet allemaal dezelfde rol ('wie') te spelen. Jullie hoeven bijvoorbeeld ook niet allemaal te surfen ('wat') en het mag zich op verschillende plaatsen ('waar') afspelen, als het land dat jullie hebben gedobbeld er maar in voor komt.
- Je mag er bij praten (acteerspel).
- Laat iets gebeuren maar voorkom het uitbeelden van geweld.

Combinatiespel: Hallo wereld!

Omcirkel wat je voor je team bij elkaar gedobbeld hebt.

Wie:

- 1: Chinees.
- 2: Rus.
- 3: Mexicaan.
- 4: Indiaan.
- 5: Amerikaan.
- 6: Fransman.

Wat:

- 1: Surfen.
- 2: Bowlen.
- 3: Blussen.
- 4: Dansen.
- 5: Schaatsen.
- 6: Huilen.

Waar:

- 1: Op de Noordpool.
- 2: In Zwitserland.
- 3: Nederland.
- 4: Brazilië.
- 5: Hawaï.
- 6: Griekenland.

Spelregels:

- Alle drie de dingen moeten er in voor komen, maar jullie hoeven niet allemaal dezelfde rol ('wie') te spelen. Jullie hoeven bijvoorbeeld ook niet allemaal te surfen ('wat') en het mag zich op verschillende plaatsen ('waar') afspelen, als het land dat jullie hebben gedobbeld er maar in voor komt.
- Je mag er bij praten (acteerspel).
- Laat iets gebeuren maar voorkom het uitbeelden van geweld.