

Titel: Slowmo voetbal mysterie

Groep: 8

Werkvorm(en): acteespel, pantomime.

Activiteit: De kinderen verzinnen een presentatie over een voetbalwedstrijd met een slow motion moment en presenteren dat aan elkaar.

Inleiding.

De groep zit in hoefijzeropstelling. Vertel dat jullie in deze les gaan acteren. Benadruk dat je bij acteespel duidelijk moet spreken en vanuit houding en gebaar moet spelen. Vertel dat deze les over voetbal gaat maar dat er geen voetbal in het spel kan komen omdat die niet in slow motion mee beweegt.

Warming up klassikaal.

De groep staat verspreid in het lokaal.

Instructie: *Je krijgt spelopdrachten, voer die uit zonder contact te maken met een klasgenoot. De voert eerst de opdracht uit, daarna krijg je een seintje en doe je precies hetzelfde maar dan vertraagd: in slow motion.*

- je volgt een voetbalwedstrijd je club scoort bijna maar mist.
- je neemt een penalty en hij zit.
- je wil ingooien maar er poept een duif op je hoofd.
- je wil een bal aannemen maar hij komt tegen je neus.

Geef kinderen steeds even de tijd om iedere spelopdracht uit te spelen.

Warming up tweetallen.

De groep zit in tweetallen in het lokaal op de grond, ze bepalen wie A is en wie B.

Instructie: *Jullie krijgen spelopdrachten, voer die uit zonder contact te maken met andere tweetallen. De opdracht voer je in slow motion uit, denk daarbij aan je gezichtsuitdrukking en maak grote gebaren. Je moet er bij praten of geluid bij maken, dat klinkt dan ook vertraagd.*

Doe dit een keer voor met een kind voordat de kinderen in tweetallen aan de slag gaan: zeg dat jij de keeper bent die uit wil gooien en dat de (denkbeeldige) keihard in het gezicht van een teamgenoot (het kind) gooit.

Hierna gaan de kinderen met onderstaande spelopdrachten aan de slag.

Je laat de spelaanwijzing uitvoeren in slow motion, met daarbij de aanwijzing dat ze hun snelheid op elkaar moeten aanpassen (de één mag niet sneller dan de ander).

Let op: als het goed gaat, laat de kinderen dan ook met vertraagd geluid spelen.

A is de scheidsrechter, je geeft B een rode kaart, B begint te huilen

B is de scheidsrechter, je blijft fluiten op je fluitje A wordt er doof van

A blesseert zich, B komt een grote beenwond verzorgen maar vindt het vies om te doen

B blesseert zich en verliest het bewustzijn, A probeert hem bij te brengen: dat lukt onverwacht waardoor B erg schrikt.

Kern.

De groep zit in hoefijzeropstelling.

Instructie: *Stel je voor in een wedstrijd vallen alle spelers ineens neer, of de scheidsrechter doet spontaan een dansje... Verzin straks een bijzonder voorval dat je alleen kan begrijpen als je het moment nogmaals maar dan in slow motion bekijkt. Want sommige dingen gaan te snel om in één keer te kunnen volgen. Een speler uit jullie groepje verzorgt het commentaar bij de wedstrijd.*

Bespreek kort de aandachtspunten op de opdrachtkaarten, verdeel de groep in maximaal 5 werkgroepen en verdeel de opdrachtkaarten. Na afloop van iedere presentatie volgt applaus en een (korte) nabespreking.

Slowmo voetbal mysterie

Jullie maken een presentatie van een speciaal moment in een voetbalwedstrijd. Een van de spelers verzorgt het commentaar bij de wedstrijd, die staat straks rechts naast de spelvloer.

Stap 1: de voetbalwedstrijd is bezig.

Stap 2: er gebeurt iets vreemds: wat zou er kunnen gebeuren? Het mag fantasierijk zijn!

Stap 3: in slow motion wordt dat moment nogmaals bekeken, er blijkt iets onverwachts aan de hand te zijn. De commentator is verbaasd!

Stap 4: afloop.

- Je gebruikt geen bal, want die doet het niet in slow motion.
- Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk.
- Voorkom het uitbeelden van geweld .

Slowmo voetbal mysterie

Jullie maken een presentatie van een speciaal moment in een voetbalwedstrijd. Een van de spelers verzorgt het commentaar bij de wedstrijd, die staat straks rechts naast de spelvloer.

Stap 1: de voetbalwedstrijd is bezig.

Stap 2: er gebeurt iets vreemds: wat zou er kunnen gebeuren? Het mag fantasierijk zijn!

Stap 3: in slow motion wordt dat moment nogmaals bekeken, er blijkt iets onverwachts aan de hand te zijn. De commentator is verbaasd!

Stap 4: afloop.

- Je gebruikt geen bal, want die doet het niet in slow motion.
- Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk.
- Voorkom het uitbeelden van geweld .

Slowmo voetbal mysterie

Jullie maken een presentatie van een speciaal moment in een voetbalwedstrijd. Een van de spelers verzorgt het commentaar bij de wedstrijd, die staat straks rechts naast de spelvloer.

Stap 1: de voetbalwedstrijd is bezig.

Stap 2: er gebeurt iets vreemds: wat zou er kunnen gebeuren? Het mag fantasierijk zijn!

Stap 3: in slow motion wordt dat moment nogmaals bekeken, er blijkt iets onverwachts aan de hand te zijn. De commentator is verbaasd!

Stap 4: afloop.

- Je gebruikt geen bal, want die doet het niet in slow motion.
- Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk.
- Voorkom het uitbeelden van geweld .

Slowmo voetbal mysterie

Jullie maken een presentatie van een speciaal moment in een voetbalwedstrijd. Een van de spelers verzorgt het commentaar bij de wedstrijd, die staat straks rechts naast de spelvloer.

Stap 1: de voetbalwedstrijd is bezig.

Stap 2: er gebeurt iets vreemds: wat zou er kunnen gebeuren? Het mag fantasierijk zijn!

Stap 3: in slow motion wordt dat moment nogmaals bekeken, er blijkt iets onverwachts aan de hand te zijn. De commentator is verbaasd!

Stap 4: afloop.

- Je gebruikt geen bal, want die doet het niet in slow motion.
- Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk.
- Voorkom het uitbeelden van geweld .

Slowmo voetbal mysterie

Jullie maken een presentatie van een speciaal moment in een voetbalwedstrijd. Een van de spelers verzorgt het commentaar bij de wedstrijd, die staat straks rechts naast de spelvloer.

Stap 1: de voetbalwedstrijd is bezig.

Stap 2: er gebeurt iets vreemds: wat zou er kunnen gebeuren? Het mag fantasierijk zijn!

Stap 3: in slow motion wordt dat moment nogmaals bekeken, er blijkt iets onverwachts aan de hand te zijn. De commentator is verbaasd!

Stap 4: afloop.

- Je gebruikt geen bal, want die doet het niet in slow motion.
- Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk.
- Voorkom het uitbeelden van geweld .