

Kinderboekenweek Dramaland-spel!

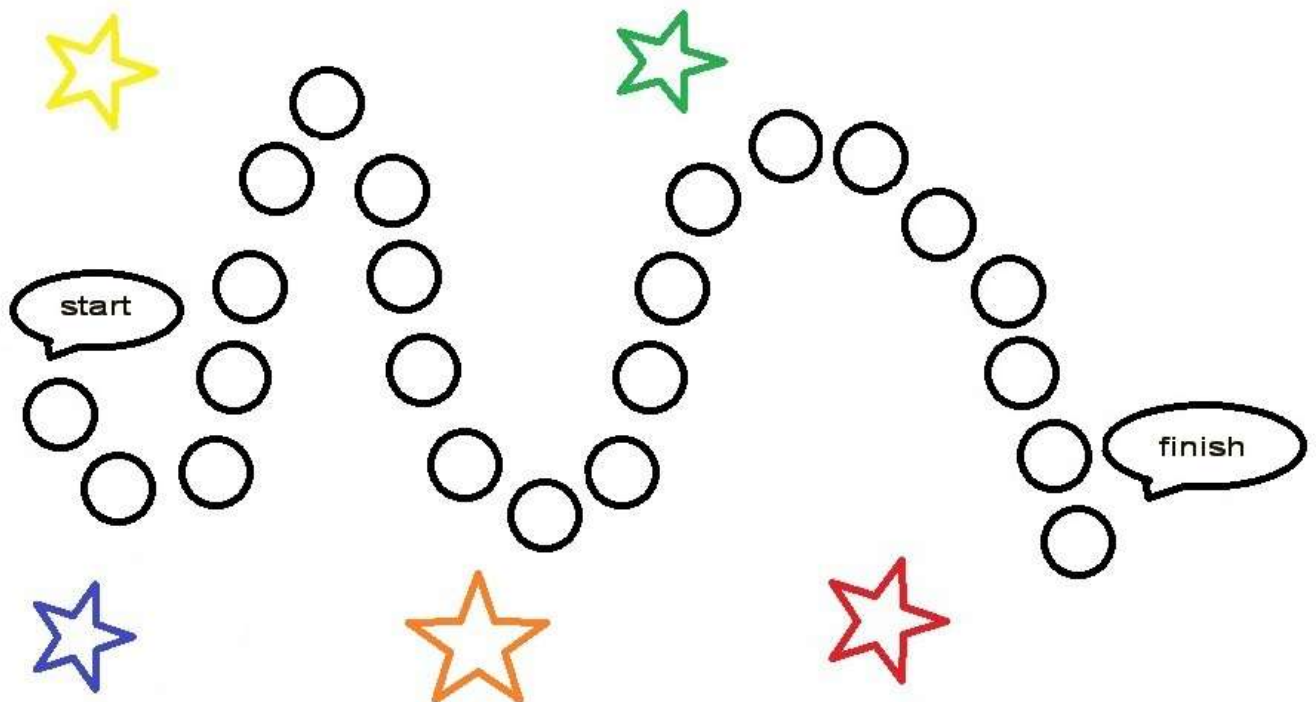
In het kort: er is een speelveld in het lokaal met hoepels, er worden 4 a 5 teams gemaakt die een opdrachtkaart trekken. Voldoen ze in jouw ogen aan de opdracht dan mogen ze dobbelen en een aantal plaatsen in het speelveld vooruit. Het team dat als eerste de eindstreep haalt heeft gewonnen.

Dit spel is op zo'n 10 basisscholen getest, toch is het voor Dramaland belangrijk dit soort activiteiten goed te blijven herzien, geef je reactie vooral via het contactformulier van de methode op www.dramamethode.nl. Wat heb je aangepast, welke elementen scoorden goed, enz.

Waar: in het speel of gymlokaal.

Benodigheden: (veel) hoepels, (grote) dobbelsteen, stopwatch, fluitje.

De hoepels liggen op de grond in een parcours, 5 teams aan de kant.



- Er zijn 4 a 5 teams, van ieder team gaat één speler als pion over het 'bord' (de hoepels). Als je ieder team een kleur geeft is het leuk wanneer de 'pion' een petje draagt in de kleur van zijn team.
- Het eerste team trekt een kaart en voert de opdracht uit. Als jij die geslaagd acht mogen ze gooien en de pion verschuift zo richting finish, het team dat als eerste de eindstreep haalt heeft gewonnen.
- Er zijn kaarten waarbij je een paar stappen terug wordt gezet.
- Ik adviseer eerst de kaarten eruit te halen die niet bij je klas passen.
- Vooraf bepalen: wanneer een pion in een hoepel terechtkomt waar al een pion staat, 'slaat' hij die dan (oftewel: moet die eerdere pion terug naar start) of mogen ze beiden in één hoepel staan?

1. Zoveel mogelijk teamleden doen mee aan de opdrachten.

2. Als de leerkracht moet raden moet dat binnen 60 seconden gebeuren.
3. Wordt er geweld uitgebeeld dan gaat je team één plek achteruit.

Vorbereiding voor de leerkracht.

Spullen verzamelen en klaarleggen.

Opdrachten selecteren en eventueel aanpassen (bijvoorbeeld 5 dingen in één minuut i.p.v. 10 dingen).

Tips van collega's:

1. Maak zelf opdrachtkaarten met het uitbeelden van leerstof die je net hebt behandeld.
2. Maak 6 teams.
3. Heb je te weinig hoepels dan ga je dezelfde weg terug (laatste hoepel is een keerpunt).



Speel in 60 seconden 5 dieren die in de kou kunnen overleven. De rest van de groep raadt de dieren.	Sorry joh: ga 4 plaatsen terug.
Daag een ander team uit: wie de meeste dieren die onder de grond leven speelt mag gooien en lopen. Speel om de beurt, het team dat het niet meer weet verliest.	Beeld uit: 4 dingen die meisjes leuker vinden dan jongens. De rest van de groep gaat raden.
<u>Niet hard op voorlezen</u>, de leerkracht moet het raden. Beeld uit: HARRY POTTER. Je mag geen geluid maken.	<u>Niet hard op voorlezen</u>, de leerkracht moet het raden. De ene helft van je team beeld TUIN uit, de andere KABOUTER. Samen zijn jullie: tuinkabouter.
Beeld één voor één uit: werkwoorden die starten met de volgende letters: HARK.	Beeld uit: 'de ramp tijdens de modeshow'.
<u>Niet hard op voorlezen</u>, de leerkracht moet het raden. De ene helft van je team beeld BOEKEN uit, de andere WURM (worm). Samen zijn jullie: boekenworm.	Beeld uit: 4 dingen die jongens leuker vinden dan meisjes. De rest van de groep gaat raden.
Speel in 60 seconden 10 dieren die andere dieren eten.	Beeld een stressmoment in een restaurant uit.
Beeld uit: 5 dingen die rijmen op BAARD. De rest van de groep gaat raden.	<u>Niet hard op voorlezen</u>, de leerkracht moet het raden. Beeld uit: HAGEL.

Beeld uit hoe apen in de dierentuin ontsnappen.	Speel in 60 seconden 10 dieren uit de kinderboerderij.
Sorry joh: ga 3 plaatsen terug.	Beeld uit wat er gebeurt als marsmannetjes in Nederland landen.
<u>Niet hard op voorlezen</u> , de leerkracht moet het raden. De ene helft van je team beeld WC uit, de andere BRIL. Samen zijn jullie: wc-bril.	Beeld uit: een redding op zee.
Beeld uit: iets dat je meester of juf niet wil zien in de klas.	Beeld uit: wanneer je echt niet moet oversteken op straat.
<u>Niet hard op voorlezen</u> , de leerkracht moet het raden. Beeld zonder geluid het volgende feest uit: Sinterklaas.	Beeld uit: 3 soorten kattenkwaad.
Daag een ander team uit: wie de meeste beroepen met een hamer speelt mag gooien en lopen. Speel om de beurt, het team dat het niet meer weet verliest.	Beeld uit: top drie van dieren die je ouders niet in huis willen hebben.
Beeld één voor één uit: werkwoorden die starten met de volgende letters: EHBO.	Beeld uit: jullie eten 5 dingen die starten met de letter P.
Sorry joh: ga 2 plaatsen terug.	Speel een ontmoeting in het Engels.

Daag een ander team uit: wie de meeste watersporten speelt mag gooien en lopen. Speel om de beurt, het team dat het niet meer weet verliest.	Beeld uit: hoog bezoek in het klaslokaal.
Beeld uit: 3 dingen die je verjaardag kunnen verpesten.	Beeld uit: iets uit een boek van Annie MG Schmidt.
Speel een scene uit een sprookje na.	Beeld één voor één uit: werkwoorden die starten met de volgende letters: IPAD.
<u>Niet hard op voorlezen</u> , de leerkracht moet het raden. Beeld zonder geluid het volgende feest uit: Kerstmis.	<u>Niet hard op voorlezen</u> , de leerkracht moet het raden. De ene helft van je team beeld BRUL uit, de andere KIKKER. Samen zijn jullie: BRULKIKKER.
<u>Niet hard op voorlezen</u> , de leerkracht moet het raden. Muzieksoort zonder geluid: klassieke muziek.	Beeld uit: 5 dingen die je wel in de winter maar nooit in de zomer doet.
<u>Niet hard op voorlezen</u> , de leerkracht moet het raden. Muzieksoort zonder geluid: hiphop.	<u>Niet hard op voorlezen</u> , de leerkracht moet het raden. Beeld zonder geluid het volgende feest uit: Halloween.
<u>Niet hard op voorlezen</u> , de leerkracht moet het raden. Beeld zonder geluid het volgende feest uit: carnaval.	Beeld één voor één uit: werkwoorden die starten met de volgende letters: WANG.

Beeld in 60 seconden 5 circusartiesten uit.	Beeld uit: de onverwachte gebeurtenis tijdens de voetbalwedstrijd.
Beeld een beroep uit dat in de hitte werkt, de leerkracht moet het kunnen raden.	<u>Niet hard op voorlezen</u> , de leerkracht moet het raden. Muzieksoort zonder geluid: hardrock.
Daag een ander team uit: wie de meeste snaarinstrumenten speelt mag gooien en lopen. Speel om de beurt, het team dat het niet meer weet verliest.	Sorry joh: ga terug naar start.
Beeld een beroep uit dat in de stank werkt.	Niet hard op voorlezen, de leerkracht moet het raden. Beeld een kinderliedje uit, je mag niet zingen.
Speel het journaal na: er is iets fijns gebeurd.	Speel een rockband na.
Beeld samen één groot monster uit.	Speel in 60 seconden 10 vegetarische dieren.
Beeld een vervoermiddel uit dat onder water kan.	Beeld zonder geluid een land uit, de leerkracht moet het kunnen raden.
Speel met geluid: zeedieren.	Speel een dier dat in Australië voorkomt.

Beeld zonder te praten een spreekwoord uit.	Speel in 60 seconden 10 dieren met twee benen.
Beeld uit: 3 soorten boten.	Beeld uit: het uitvinden van iets geweldigs!