

Titel: Griezelschattig

Groep: 7

Werkvorm(en): acteerspel.

Activiteit: De kinderen verzinnen een verhaal waarbij bestaande schattige tv-figuurtjes veranderen in griezels en presenteren dat aan elkaar.

Opmerking: in de leskern zijn opdrachten voor tv-figuurtjes gegeven, als je wil dat kinderen die zelf kiezen maak dat deel van de opdracht dan onleesbaar en pas je instructie aan.

Inleiding.

De groep zit in hoefijzeropstelling. Vertel dat jullie in deze les gaan acteren. Benadruk dat je bij acteerspel duidelijk moet spreken en vanuit houding en gebaar moet spelen.

Warming up: tweetallen.

De groep zit in tweetallen in het lokaal op de grond, ze bepalen wie A is en wie B.

Instructie: Eén van jullie gaat staan, de ander blijft zitten. Als je staat speel je een tv-figuurtje uit een kinderprogramma dat je vroeger keek. Je moet daar bij praten maar het gaat om het acteerwerk dus het moet ook zonder de tekst te raden zijn. Als het is geraden wissel je, dat doe je totdat ik zeg dat jullie mogen stoppen.

Doe dit een keer voor met een kind voordat de kinderen in tweetallen aan de slag gaan.

Vraag aan een kind om te raden wat je speelt, bijvoorbeeld: huppel en zing bijvoorbeeld het liedje van de Smurfen. Wissel daarna om en vraag applaus voor het kind dat het voorbeeld met jou heeft gespeeld.

De kinderen gaan staan, verzinnen verder zelf hun spelsituaties en wisselen zo lang om totdat je aangeeft dat ze op hun plek mogen gaan zitten.

Warming up 2: tweetallen.

De groep zit in tweetallen in het lokaal op de grond, ze bepalen wie A is en wie B.

Instructie: Jullie krijgen spelopdrachten, voer die uit zonder contact te maken met andere tweetallen. Je moet er bij praten. We gaan straks die schattige figuurtjes van vroeger omtoveren tot kleine monsters, dat doe je d.m.v. 'transformatie' van de ene vorm (de lieve vorm) fysiek te schakelen naar de andere vorm (de monstervorm).

Doe dit een keer voor voordat de kinderen in tweetallen aan de slag gaan. Speel die vrolijke Smurf die je eerder speelde, stop en schakel fysiek (verkrampde handen, mimiek, kromme rug) en zing je liedje kwaadaardig. De kinderen gaan staan, verzinnen verder zelf hun spelsituaties en wisselen zo lang om totdat je aangeeft dat ze op hun plek mogen gaan zitten.

Tijd over? Laat ze in tweetallen één tv-figuur/tv-programma kiezen die ze transformeren tot monsters en laat het ze van elkaar raden. Dus tweetallen raden van elkaar welk figuur ze tot monsters transformeren.

Kern.

De groep zit in hoefijzeropstelling.

Instructie: *Een beroemde griezelfilm is 'Chucky' waarin een schattige pop een moordenaar blijkt te zijn. Jullie gaan een verhaal maken gebaseerd op dat idee: het schattigste tv of filmfiguurtje blijkt de slechterik te zijn van jullie griezelverhaal.*

Bespreek kort de aandachtspunten die op de opdrachtkaarten staan. Maak maximaal vijf werkgroepen en deel de opdrachtkaarten uit. Geef ze een kleine 10 minuten de tijd om te repeteren, applaudisseer na iedere uitvoering en bespreek kort na.

Extra informatie:

Op de pagina waar deze les op staat beschreven staat informatie over hoe je presentaties nabesprekt bij drama.

Ook staan er adviezen over welke pictogrammen je kan uitprinten om de speltechniek te bespreken met je leerlingen.

Wist je dat onder het klassenmenu een link staat naar het leerkrachtscherf? Hier vind je allerlei ondersteunde informatie.

Griezelschattig

Stel je voor dat de schattige tv-figuren waar je als kind zoveel plezier aan hebt beleefd veranderen in griezelfiguren. Jullie gaan zo'n griezelverhaal maken. Jullie mogen kiezen tussen twee tv-programma's.

Stap 1: niets aan de hand, plezier met het schattige figuurtje op tv of als pop.

Stap 2: er gebeurt iets waardoor ze veranderen in griezelfiguren. Dat mag van alles zijn, laat je fantasie de vrije loop.

Stap 3: happy of unhappy end.

Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk. Hou eventuele geweldsmomenten kort.

Jullie mogen kiezen uit de volgende tv-figuren: Bob de Bouwer of Sinterklaasjournaal

Griezelschattig

Stel je voor dat de schattige tv-figuren waar je als kind zoveel plezier aan hebt beleefd veranderen in griezelfiguren. Jullie gaan zo'n griezelverhaal maken. Jullie mogen kiezen tussen twee tv-programma's.

Stap 1: niets aan de hand, plezier met het schattige figuurtje op tv of als pop.

Stap 2: er gebeurt iets waardoor ze veranderen in griezelfiguren. Dat mag van alles zijn, laat je fantasie de vrije loop.

Stap 3: happy of unhappy end.

Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk. Hou eventuele geweldsmomenten kort.

Jullie mogen kiezen uit de volgende tv-figuren: de Smurfen of Pingu

Griezelschattig

Stel je voor dat de schattige tv-figuren waar je als kind zoveel plezier aan hebt beleefd veranderen in griezelfiguren. Jullie gaan zo'n griezelverhaal maken. Jullie mogen kiezen tussen twee tv-programma's.

Stap 1: niets aan de hand, plezier met het schattige figuurtje op tv of als pop.

Stap 2: er gebeurt iets waardoor ze veranderen in griezelfiguren. Dat mag van alles zijn, laat je fantasie de vrije loop.

Stap 3: happy of unhappy end.

Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk. Hou eventuele geweldsmomenten kort.

Jullie mogen kiezen uit de volgende tv-figuren: Sesamstraat of Winnie de Poeh

Griezelschattig

Stel je voor dat de schattige tv figuren waar je als kind zoveel plezier aan hebt beleefd veranderen in griezelfiguren. Jullie gaan zo'n griezelverhaal maken. Jullie mogen kiezen tussen twee tv-programma's.

Stap 1: niets aan de hand, plezier met het schattige figuurtje op tv of als pop.

Stap 2: er gebeurt iets waardoor ze veranderen in griezelfiguren. Dat mag van alles zijn, laat je fantasie de vrije loop.

Stap 3: happy of unhappy end.

Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk. Hou eventuele geweldsmomenten kort.

Jullie mogen kiezen uit de volgende tv-figuren: Nijntje of Teletubbies

Griezelschattig

Stel je voor dat de schattige tv-figuren waar je als kind zoveel plezier aan hebt beleefd veranderen in griezelfiguren. Jullie gaan zo'n griezelverhaal maken. Jullie mogen kiezen tussen twee tv-programma's.

Stap 1: niets aan de hand, plezier met het schattige figuurtje op tv of als pop.

Stap 2: er gebeurt iets waardoor ze veranderen in griezelfiguren. Dat mag van alles zijn, laat je fantasie de vrije loop.

Stap 3: happy of unhappy end.

Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk. Hou eventuele geweldsmomenten kort.

Jullie mogen kiezen uit de volgende tv-figuren: Kabouter Plop of Mega Mindy