

Titel: Gefeliciteerd!

Groep: 3

Werkvorm(en): acteespel.

Activiteit: De kinderen verzinnen een verhaal over een bijzondere verjaardag en presenteren dat aan elkaar.

Benodigdheden: een verjaardagshoed voor de leskern (optioneel).

Inleiding.

De groep zit in hoefijzeropstelling. Vertel dat jullie in deze les gaan acteren. Benadruk dat je bij acteespel duidelijk moet spreken en vanuit houding en gebaar moet spelen.

Warming up klassikaal.

De groep staat verspreid in het lokaal.

Instructie: *Je krijgt straks spelopdrachten, voer die uit zonder contact te maken met een klasgenoot.*

Spelopdrachten: je maakt een cadeautje open en speelt er mee, je blaast de kaarsjes van je verjaardagstaart uit, je doet nieuwe kleren aan en loopt extra deftig, je krijgt een huisdier en speelt er mee.

Geef kinderen steeds even de tijd om iedere spelopdracht uit te spelen.

Warming up tweetallen.

De groep zit in tweetallen in het lokaal op de grond, ze bepalen wie A is en wie B.

Instructie: *Je krijgt een spelsituatie, die speel je totdat ik zeg dat je er mee moet stoppen. Je moet er bij praten.*

A geeft een cadeau aan B dat groter is dan B zelf. B pakt het uit en speelt er mee.

B gaat als cadeau met A naar het pretpark.

A gaat als cadeau met B naar het zwembad.

A is honderd geworden, B komt op bezoek.

De kinderen gaan staan, vullen zelf hun spelsituaties in en spelen zo lang door tot jij de volgende situatie geeft.

Kern.

De groep zit in hoefijzeropstelling

Instructie: *Jullie krijgen zo in werkgroepen de opdracht om een verjaardag na te spelen van een speciaal persoon. Welk bezoek krijgt de jarige en wat voor cadeautjes?*

Opdrachten: de koningin(in), een circusclown, een leerkracht, een toverheks/tovenaar, een heel rijk kind. Reserve: een piraat, zwarte Piet, een kind uit een door jou gekozen land.

Maak werkgroepen en deel mondeling de opdrachten uit. Laat ze zelfstandig ruim vijf minuten oefenen waarna ze het aan elkaar mogen presenteren. Geef iedere werkgroep applaus en bespreek het kort na. Let op: in groep 3 kan het bepalen van de jarige een probleem vormen. Je kunt ervoor kiezen om bij ieder groepje te bepalen wie de jarige speelt.

Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk. Voorkom het uitbeelden van geweld.